Supermercado.

**Enunciado**

El objetivo es crear un software para administrar un Supermercado, los objetivos son agregar mercancía, consultar el inventario, vender la mercancía, imprimir un ticket por venta, asignar una comisión por venta a los vendedores, imprimir un reporte de comisiones obtenidas por día, por vendedor.

El software deberá permitirle al usuario:

* I**ngresar mercancía** por categoría a su inventario; cada categoría tendrá diferentes características dependiendo de su naturaleza, deberá poder ingresar la mercancía que el usuario requiera.
* **Hacer una venta** o las ventas que el necesite hacer a lo largo de su día de trabajo.
* **Imprimir** un ticket para su cliente, que muestre los totales por cada venta que haga.
* **Elegir a un vendedor** que está haciendo la venta presente, ya que cada vendedor obtiene una comisión por cada venta que él hace.

**Comisiones.**

La comisión dependerá de la cantidad de artículos que vende un vendedor por cada venta, y **no** por ventas acumuladas;

Siendo que:

* obtendrá un .03% de comisión, por cada venta, si vende 3 productos o menos.
* obtendrá un .07% de comisión, si vende más de 3 productos, por venta.
* estas comisiones se sumarán a lo largo del día.
* se podrá mostrar un reporte de la comisión acumulada de los vendedores.

**Restricciones.**

* El software debe tener una estructura que le permita ampliarse a más categorías y a posibles pedimentos futuros del administrador del supermercado.
* Este software está pensado para un miembro de un supermercado (vendedor o administrador) y no para usarse por un cliente.
* Los **códigos de mercancía** deben ser irrepetibles.